

## Anleitung für das *legendäre* netzwärts Pub Quiz

Das netzwärst Pub Quiz ist eine unterhaltsame Methode für Gruppen. Die Teilnehmenden finden sich in Gruppen an Gruppentischen zusammen. In der Regel spielen wir das Pub Quiz am ersten Abend.

### **Ambiente**

Gruppentische, Snacks, Getränke, Licht, Moderationstisch, Beamer und Leinwand.

### **Gruppengröße**

Je mehr desto lustiger, da sich die Gruppe abstimmen muss und es mehr Expert\*innen innerhalb der Gruppe geben kann. Es sollten dabei mind. Drei Teams mitspielen.

### **Gruppenname**

Die erste Aufgabe jeder Gruppe ist es sich Teamnamen zu geben. Diese dürfen gern lustig sein und werden auf einem Scoreboard (Flipchart für die Punkte) eingetragen. Der Gruppenname muss auf jedem Antwortbogen stehen, damit die Antworten zugeordnet werden können.

### **Ablauf**

Gespielt werden 4 Runden (wahlweise mehr). Jede Runde dauert etwa 45 Minuten. Der/die Gamemaster (Spiegelmoderator\*innen) moderieren neben den Fragen den gesamten Abend, bestenfalls unterhaltsam, durch. In Pausen kann Musik eingespielt werden.

### **Ablauf der Runden**

Es werden 8 Fragen vorgelesen. Diese müssen auf einem eigenen Zettel von den Gruppen mitgeschrieben werden und dürfen maximal einmal wiederholt werden. Gut zuhören ist also Pflicht. Die 9. Frage ist eine Sortierfrage, die mittels Beamer an die Wand geworfen wird. Die 10. Frage ist immer eine besondere Kategorie (z.B. Songs in

25. Oktober 2022  
Jetzt anmelden unter  
[www.netzwaerts.org](http://www.netzwaerts.org)

8Bit müssen erraten werden, Viewzahlen von Youtube Videos müssen geschätzt werden, Hörspiele anhand von kurzen Elnspielern erkennen etc.). Dann haben die Gruppen 10 Minuten Zeit die Fragen zu beantworten. Nach Ablauf der Zeit werden die Zettel eingesammelt. Extrazeit gibt es nicht, so dass die Zettel ggf. nach 10 Minuten der Gruppe weggenommen werden müssen. Dann beginnt die Auswertungsphase. Da dies ein Augenblick dauert, kann hier Musik eingespielt werden und die Gruppen können sich etwas unterhalten. Das Punktesystem kann beliebig angepasst werden (Richtige Antworten können je nach gusto 1-5 Punkte geben. Besonders kreative Antworten können honoriert werden.). Nach der Auswertung werden die Ergebnisse auf das Scoreboard übertragen und die Rundenergebnisse präsentiert. Im Anschluss geht es sofort in die nächste Runde.

### **Bonusrunde: „Jodel dir ein“**

Die Bonusrunde ist so etwas, wie die Saalwette bei „Wetten Dass“. Jede Gruppe entwirft zu Beginn des Abends einen [Jodel](#). Der jeweilige Jodel der am Ende des Abends die meisten Upvotes hat, gewinnt. In jedem Jodel müssen drei Begriffe untergebracht werden netzwärts (oder ein anderer Name des Veranstalters) und zwei weitere Begriffe, die aus einer Liste im Vorhinein gezogen werden. Platz 1-3 mit den häufigsten Upvotes bekommen Punkte.

### **Variationen**

Es können auch einzelne Runden mit anderen Konzepten gefüllt werden (Montagsmaler, [Gartic Phone](#), [Quiplash](#), singen, tanzen, etc.)

### **Preisverleihung**

Es gewinnt immer das Team mit den zweitmeisten Punkten. Es sollte eine kleine Aufmerksamkeit als Preis ausgegeben werden.

Viel Spaß beim Ausprobieren.

Fragen oder Anmerkungen gern per [Mail](#)

25. Oktober 2022  
Jetzt anmelden unter  
[www.netzwaerts.org](http://www.netzwaerts.org)